

---

## EXPÉRIENCE

### Soft Kids, Paris - Consultante IA (Jan 2023 - Juin 2023)

Fondée en 2019, [SOFT KIDS](#) est la première application mobile à développer les compétences socio-comportementales (Soft Skills) à la maison et à l'école.

- En charge de l'élaboration et de la mise en place d'un plan complet de collecte de données, avec pour but de saisir et d'analyser les comportements des joueurs à la base du développement d'un algorithme d'apprentissage adaptatif.
- Utilisation de l'IA pour enrichir la gamme de jeux disponibles, optimisant ainsi l'algorithme d'apprentissage adaptatif pour mieux répondre à la singularité des joueurs.
- En charge de l'internationalisation automatique de l'application en utilisant des modèles de langage à grande échelle pour le texte et Text-to-Speech et voice cloning pour l'audio, simplifiant ainsi le processus de traduction.
- Gestion d'une équipe de deux alternants développant l'application Unity.
- Pilotage de l'équipe marketing pour la création de posts attrayants sur les réseaux sociaux et des newsletters en utilisant des *Large Language Models*, améliorant ainsi la visibilité en ligne de l'entreprise.

### Wscripted, Station F (Paris) & New-York - Co-fondatrice & CTO/CAiO (Depuis Nov 2021)

Fondée en 2020, [Wscripted](#) utilise l'IA pour accélérer la découverte contenus pour les producteurs, les studios et les streamers tout en mettant en avant le travail des femmes autrices et auteurs non-binaires.

- Responsable de la recherche et du développement de solutions de *NLP* avancées telles que l'analyse narrative et la détection de stéréotypes dans les scénarios.
- Orchestration d'un pivot stratégique vers un modèle SaaS, permettant aux décisionnaires de l'audiovisuel d'utiliser nos technologies propriétaires sur leurs propres scénarios..
- Proposition et développement d'une fonction lecture automatiques des œuvres, permettant un gain de temps significatif à nos utilisateurs.
- Supervision globale du développement de la plateforme de talents, intervenant à la fois dans le pilotage et le codage.

### xBrain (maintenant partie d'Augustus), Paris & Menlo Park - Ingénieure de recherche en IA (Nov 2017 - Nov 2020)

Fondée en 2012, xBrain utilise l'IA pour développer des [solutions conversationnelles](#) pour les entreprises.

- Co-auteur d'un [article de recherche](#) sur un des techniques d'*adversarial active learning* qui a significativement amélioré notre processus d'annotation de données, optimisant l'allocation des ressources. L'article a été récompensé par le prix du Meilleur Article de l'Année à l'[IEEE SLT 2021](#).
- Implémentation d'un système de dialogue *end-to-end*, d'après un article de recherche, sur des données client réelles dans le domaine du *retail*. Le modèle a surpassé le système existant, démontrant les avantages des approches de *end-to-end* pour prévenir les boucles infinies et les problèmes d'hallucination.
- Conception et mise en œuvre autonome d'un modèle d'apprentissage profond pour l'extraction d'adresses ou de points d'intérêt. Inspiré de données réelles, ce modèle a été entraîné sur un jeu de données entièrement synthétiques que j'ai conçu à partir de données *open-source* du gouvernement français. Il a répondu efficacement aux attentes de notre client, un important fournisseur européen d'assurances et d'assistance.
- Conception d'un système d'exploration des données de relations clients combinant un modèle supervisé et non supervisé pour une opération collaborative. Le projet n'a pas été achevé en raison de contraintes organisationnelles.
- Parmi les autres responsabilités figuraient la veille scientifique, la sensibilisation aux IA pour les équipes non-techniques et la participation active aux réunions avec les clients et les partenaires.

Autres expériences:

### April International Voyage, Paris - Développeuse Fullstack (Fév 2015 - Oct 2016)

Un fournisseur leader de solutions d'assurance voyage.

- En charge du développement d'un nouvel extranet pour les souscriptions d'assurance des agences de voyage.
- Stack technique: Oracle, Java, JavaScript, Angular JS, Ionic, et les web services Play!Framework.

---

## ÉTUDES

### École 42, Paris - École de programmation (2016 - 2018)

- Participation à un environnement d'apprentissage basé sur des projets, axé sur la pratique, et dirigé par des pairs.
- Acquisition de compétences en langages tels que C, Python, SQL et PHP, et expérience en algorithmes, code machine, assemblage et contrôle de version.
- Membre du conseil de l'association [42A/](#) et lauréate de toutes les compétitions [Iron Car](#) en 2018.

### Sorbonne Universités, Paris - Master en Mathématiques Fondamentales (2012 - 2014)

(Campus Jussieu / Pierre et Marie Curie)

- Programme rigoureux couvrant l'algèbre, l'analyse, la géométrie et la topologie.
- Cours partagés avec les étudiants de la prestigieuse École Polytechnique Paris et de l'École Normale Supérieure.
- Recherche de M2 en géométrie différentielle et topologie (théorie de Morse) sous la supervision d'[Alexandru Oancea](#).
- Recherche de M1 en topologie algébrique et équivalence de catégories sous la supervision de [Mathieu Florence](#).

### Sorbonne Universités, Paris - Licence en Mathématiques et applications (2011 - 2012)

### Lycée Pasteur, Neuilly-sur-Seine / Lycée Chaptal, Paris - CPGE Scientifiques (2004 - 2007)

- Admise à Polytech Paris-Saclay. Choix d'explorer une nouvelle direction dans le domaine des arts, axée sur l'ingénierie sonore dans les studios de musique et les plateaux de cinéma.

---

## CERTIFICATIONS

### Deeplearning.ai - Spécialisation AI (July 2023)

- [Generative AI with Large Language Models](#)

### Actinium - Management/Leadership (Sept 2021)

- [S'appropriier le rôle de manager](#)

### Deeplearning.ai - Spécialisations IA (Août 2017)

- [Neural Networks and Deep Learning](#)
- [Structuring Machine Learning Projects](#)
- [Improving Deep Neural Networks: Hyperparameter Tuning, Regularization and Optimization](#)

### Stanford Online - IA (Juillet 2017)

- [Machine Learning](#)

### GT'M ingénierie - Développement Logiciel (Oct-Déc 2014)

- Concepteur/développeur Java JEE

---

## LOISIRS

### Associations

- Depuis 2023, bénévole pour [Google Woman Techmakers Ambassadors](#)
- Depuis 2023, bénévole aux événements [FIRST \(Femmes & Ingénieures - Réussir en Sciences et Technologies\)](#) organisés par l'[UPSTI \(Union des Professeurs de Sciences et Techniques Industrielles\)](#), contribuant à la promotion des carrières STEM auprès des lycéennes par des présentations éducatives et du mentorat.
- Membre du Conseil d'administration en tant que Secrétaire pour une crèche associative de 2020 à 2021.

### Expérience en Ingénierie Sonore - Opératrice son (2008 - 2011)

*Employée sous le statut officiel 'Intermittente du Spectacle'.*

- Collaboration à une variété de productions cinématographiques et télévisuelles, dont trois films d'auteur, quatre courts métrages et plusieurs séries télévisées.
- Pour une description détaillée de la filmographie, voir le profil [Internet Movie Database Profile \(IMDb\)](#).

### Centres d'intérêts

Les sports, les arts et la musique ont toujours fait partie de ma vie, contribuant à maintenir la paix et l'équilibre, me permettant d'exprimer ma créativité, et de renforcer ma détermination et ma résilience.